

EXERCICE 1 : Fonctions. Recherche d'un maximum. (8 points).

Partie A : Restitution organisée de connaissances.

On rappelle la proposition suivante :

Proposition 1 : « Si u et v sont deux fonctions dérivables sur un intervalle I , alors la fonction $u \times v$ est dérivable sur I »

1. Donnez la formule de dérivation d'un produit en recopiant et complétant

$$(u(x) \times v(x))' = (u(x))' v(x) + u(x) (v(x))' \quad \mathbf{0,25}$$

2. Soit la fonction f définie sur $]0; +\infty[$ par $f(x) = x\sqrt{x}$.

a. En utilisant la proposition 1 et la question 1, montrez que f est dérivable sur $]0; +\infty[$ et calculez $f'(x)$ en détaillant tous vos calculs. **1**

la fonction u définie par $u(x) = x$ est définie et dérivable sur \mathbb{R} donc aussi sur $]0; +\infty[$
la fonction v définie par $v(x) = \sqrt{x}$ est définie sur $]0; +\infty[$ mais dérivable seulement sur $]0; +\infty[$ donc
d'après la proposition 1, la fonction f est dérivable au moins sur $I =]0; +\infty[$
Nous calculons $f'(x)$ sur I , en utilisant la formule de dérivation d'un produit.

$$u(x) = x ; u'(x) = 1 , v(x) = \sqrt{x} ; v'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} \text{ donc } f'(x) = 1 \times \sqrt{x} + x \times \frac{1}{2\sqrt{x}} .$$

$$\text{On réduit au même dénominateur : } f'(x) = \frac{\sqrt{x} \times 2\sqrt{x} + x}{2\sqrt{x}} = \frac{3x}{2\sqrt{x}}$$

b. Étudiez la dérivabilité à droite en zéro de la fonction f . **1**

Aide : On rappelle la condition de dérivabilité en zéro :

« Si la limite du taux d'accroissement $\frac{f(h) - f(0)}{h}$, quand h tend vers zéro ($h > 0$), existe, alors la fonction f est dérivable en zéro (à droite) et $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(h) - f(0)}{h} = f'(0)$ »

$$\text{On calcule le taux d'accroissement } \frac{f(h) - f(0)}{h} = \frac{h\sqrt{h} - 0\sqrt{0}}{h} = \frac{h\sqrt{h}}{h} = \sqrt{h} ,$$

$$\text{puis la limite de ce taux lorsque } h \text{ tend vers zéro, en restant positif : } \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(h) - f(0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \sqrt{h} = 0 .$$

La fonction f est donc dérivable en zéro (à droite) et $f'(0) = 0$.

On peut en conclure que la fonction f est dérivable sur $]0; +\infty[$

3. Énoncez la proposition réciproque de la proposition 1 et prouvez que cette réciproque est fautive en fournissant un contre-exemple. **0,5**

Proposition 1 : « Si u et v sont deux fonctions dérivables sur un intervalle I , alors la fonction $u \times v$ est dérivable sur I »

La réciproque est « Si la fonction $u \times v$ est dérivable sur un intervalle I alors u et v sont deux fonctions dérivables sur I »

Cette réciproque est FAUSSE comme le montrent les questions précédentes : la fonction produit $f = u \times v$ est dérivable sur $]0; +\infty[$ alors que l'une des fonctions v n'est pas dérivable sur $]0; +\infty[$.

Partie B : Étude d'une fonction.

Soit g la fonction définie sur $]0; 6[$ par $g(x) = (6-x)\sqrt{x}$ et C_g sa représentation graphique dans un repère du plan.

1. Montrez en détaillant les calculs que $g'(x) = \frac{-3x+6}{2\sqrt{x}}$ **1**

La fonction g est un produit de deux fonctions dérivables sur $]0 ; 6[$. On applique la formule de dérivation d'un produit.

$$u(x) = 6 - x ; u'(x) = -1 ; v(x) = \sqrt{x} ; v'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} ; \text{ donc } g'(x) = -1 \times \sqrt{x} + (6 - x) \times \frac{1}{2\sqrt{x}}.$$

On réduit au même dénominateur pour obtenir la forme voulue : $g'(x) = \frac{-\sqrt{x} \times 2\sqrt{x} + (6 - x)}{2\sqrt{x}} = \frac{-3x + 6}{2\sqrt{x}}$

2. En déduire les variations de la fonction g et son maximum sur $]0 ; 6[$. **1,5**

Pour étudier les variations de la fonction g , on étudie au préalable le signe de sa dérivée g' sur $]0 ; 6[$. Le dénominateur de $g'(x)$ est strictement positif sur $]0 ; 6[$ donc $g'(x)$ est du signe de son numérateur

$-3x + 6 \geq 0$ équivaut à $-3x \geq -6$ équivaut à $x \leq 2$. On peut donc dresser le tableau suivant :

x	0	2	6	Justifications		
Signe de $g'(x)$		+	0	-	On peut aussi invoquer le signe d'une fonction affine $ax + b$ avec $a = -3$	
Variations de g	0	\nearrow	$4\sqrt{2}$	\searrow	0	Calcul du maximum $g(2) = (6 - 2)\sqrt{2} = 4\sqrt{2}$

La fonction g admet un maximum égal à $4\sqrt{2}$ atteint pour $x = 2$

3. Déterminez une équation de la tangente à C_g au point d'abscisse 1. **0,5**

On utilise le cours : Une tangente à la courbe C_g au point d'abscisse a a pour équation :

$$y = g'(a)(x - a) + g(a) \text{ donc au point d'abscisse 1 : } y = g'(1)(x - 1) + g(1)$$

$$g'(1) = \frac{-3 + 6}{2\sqrt{1}} = \frac{3}{2} \text{ et } g(1) = 5 \text{ donc une équation de la tangente à } C_g \text{ au point d'abscisse 1 est :}$$

$$y = \frac{3}{2}(x - 1) + 5. \text{ Après développement on obtient } y = \frac{3}{2}x + \frac{7}{2}$$

Partie C : Application à un problème de géométrie.

On considère le demi-cercle (C) de diamètre $[AB]$, tel que $AB = 6$.

H est un point du segment $[AB]$ distinct de A et de B. On note x la longueur AH. La perpendiculaire en H à (AB) coupe (C) en E.

D est le pied de la hauteur issue de H dans le triangle EHB.

L'objectif de cette partie est de déterminer la position de H sur le segment $[AB]$ pour laquelle la longueur HD est maximale.

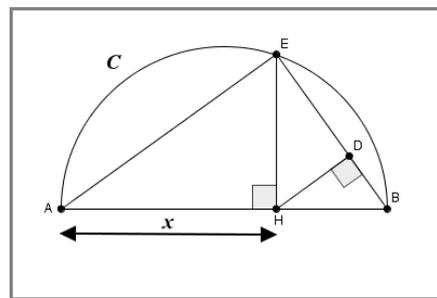
On note $HD = h(x)$

1. Quelle est la nature du triangle AEB ? **0,25**

Le triangle AEB est un triangle rectangle en E car ses trois sommets sont situés sur un même cercle (C) et un de ses côtés, $[AB]$, est un diamètre de ce cercle.

2. Prouvez que $AE = \sqrt{6x}$ en exprimant $\cos(\widehat{BAE})$ dans deux triangles rectangles différents. **0,75**

On va utiliser les deux triangles rectangles AEB et AHE.



Dans le triangle rectangle AEB : $\cos(\widehat{BAE}) = \frac{AE}{AB} = \frac{AE}{6}$

Dans le triangle rectangle AHE : $\cos(\widehat{BAE}) = \frac{AH}{AE} = \frac{x}{AE}$

Donc $\frac{AE}{6} = \frac{x}{AE}$, ce qui entraine $AE^2 = 6x$, puis $AE = \sqrt{6x}$ puisque AE est une grandeur positive.

3. Prouvez que $h(x) = \frac{\sqrt{6}}{6}(6-x)\sqrt{x}$ en utilisant $\sin(\widehat{ABE})$ dans deux triangles rectangles différents. **0,75**

On procède de même dans les triangles rectangles AEB et HDB.

Dans le triangle rectangle AEB : $\sin(\widehat{ABE}) = \frac{AE}{AB} = \frac{AE}{6} = \frac{\sqrt{6x}}{6}$

Dans le triangle rectangle HDB : $\sin(\widehat{ABE}) = \frac{HD}{HB} = \frac{h(x)}{6-x}$

Donc $\frac{\sqrt{6x}}{6} = \frac{h(x)}{6-x}$, ce qui entraine $6h(x) = (6-x)\sqrt{6x}$, puis $h(x) = \frac{\sqrt{6}}{6}(6-x)\sqrt{x}$ puisque $\sqrt{6x} = \sqrt{6} \times \sqrt{x}$

4. A l'aide de la partie B répondre à l'objectif. **0,5**

Nous remarquons que $h(x) = \frac{\sqrt{6}}{6}g(x)$ donc $h'(x) = \frac{\sqrt{6}}{6}g'(x)$. Les fonctions h et g ont donc les mêmes variations puisque leurs dérivées respectives ont le même signe.

La longueur HD est donc maximale lorsque $x=2$, cette longueur maximale est $h(2) = \frac{\sqrt{6}}{6} \times 4\sqrt{2} = \frac{4\sqrt{3}}{3}$

EXERCICE 2 : Probabilités. Loi binomiale.

(6 points).

Une entreprise fabrique des cartes à puce. Chaque puce peut présenter deux défauts a et b.

On prélève au hasard, une puce dans la production de la journée.

Une étude a permis de montrer que la probabilité qu'une puce prélevée au hasard ait le défaut a est 0,03 ; la probabilité qu'elle ait le défaut b est 0,02; la probabilité qu'elle ait les deux défauts est 0,0006.

Une puce est défectueuse dès qu'elle a au moins un défaut.

1. Montrez que la probabilité p que la puce soit défectueuse est 0,0494 **1**

On note A l'évènement la puce a le défaut a et B l'évènement la puce a le défaut b .

L'évènement « la puce est défectueuse » est l'évènement $A \cup B$.

On utilise la propriété valable pour tous évènements : $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$

donc $p = 0,03 + 0,02 - 0,0006 = 0,0494$

2. Les puces sont conditionnées par lots de 100 pour un nettoyage avant montage sur la carte.

On prélève au hasard un lot de 100 puces (on assimile ce prélèvement à un tirage avec remise).

X est la variable aléatoire, qui à chaque lot, associe le nombre de puces défectueuses.

- a) Justifiez que la variable aléatoire X suit une loi binomiale dont on donnera les paramètres. **1**

Soit l'épreuve de Bernoulli : prélever au hasard une puce et observer si elle est défectueuse ou non.

Cette épreuve a deux issues \bar{S} et $E = \bar{S}$, le succès S étant « la puce est défectueuse » de probabilité

$p = 0,0494$.

Cette épreuve est répétée 100 fois, selon un schéma de Bernoulli (prélèvement assimilé à un tirage avec remise donc conditions identiques et indépendantes pour chaque tirage).

X est la variable aléatoire qui compte le nombre de succès, elle suit donc la loi binomiale de paramètres

$n = 100$ et $p = 0,0494$

b) Calculez $p(X=5)$ en écrivant la formule utilisée, puis donnez une valeur approchée à 10^{-2} près de ce résultat et donnez-en la signification. **0,5**

On utilise la formule du cours $p(X=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ avec $k=5$, $n=100$ et $p=0,0494$

$$p(X=5) = \binom{100}{5} 0,0494^5 (0,9506)^{95} \approx 0,18$$

La probabilité d'obtenir exactement 5 puces défectueuses dans un lot de 100 est environ 0,18

c) Calculer la probabilité que dans ce lot, il y ait au moins une puce défectueuse. Arrondir à 10^{-2} près. **1**

On doit calculer $p(X \geq 1) = p(X=1) + p(X=2) + \dots + p(X=100)$. Ce calcul étant long on fait appel à l'évènement contraire : $p(X \geq 1) = 1 - p(X=0)$

$$p(X=0) = \binom{100}{0} 0,0494^0 (0,9506)^{100} = 0,9506^{100} \text{ donc } p(X \geq 1) = 1 - 0,9506^{100} \approx 0,99$$

La probabilité que dans ce lot, il y ait au moins une puce défectueuse est environ 0,99

d) Quel est en moyenne le nombre de puces défectueuses dans un lot de 100 ? **0,5**

On calcule l'espérance de la variable aléatoire X : $E(x) = np = 100 \times 0,0494 = 4,94$.

On peut estimer qu'il y a environ 5 puces défectueuses par lot de 100, en moyenne, sur un grand nombre de lots vérifiés.

3. Un monteur comptabilise 9 puces défectueuses dans un des lots. Quelle décision va-t-il prendre ? **2**

Le monteur a fait des mathématiques dans sa jeunesse, il connaît donc les intervalles de fluctuation !

Il sait que la proportion de puces défectueuses fluctue d'un lot à l'autre.

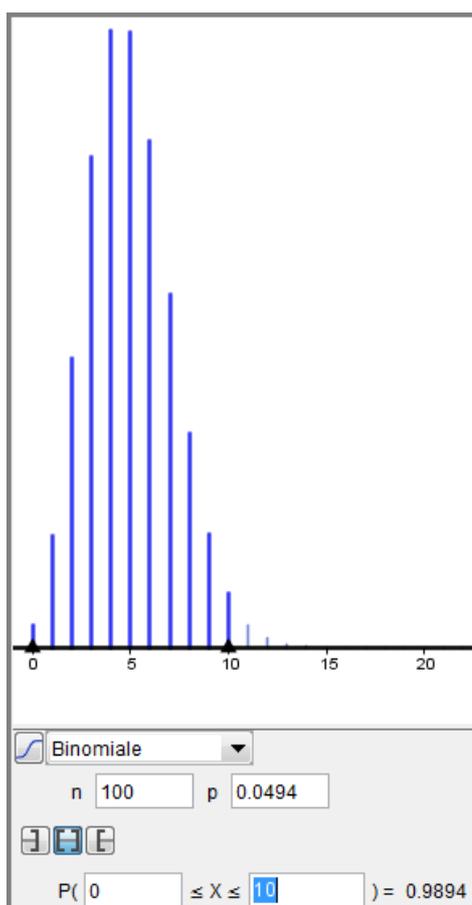
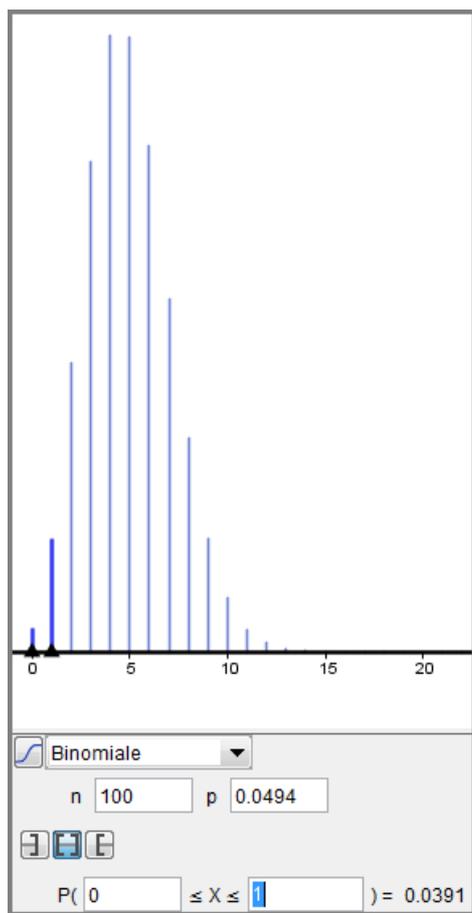
Il calcule l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % :

Il détermine à l'aide de la calculatrice le nombre a tel que $p(X \leq a) > 0,025$ et le nombre b tel que

$p(X \leq b) \geq 0,975$. Il obtient $a=1$ et $b=10$. (On peut vérifier et visualiser ceci avec GeoGebra comme ci-dessous)

Donc l'intervalle de fluctuation est $I = \left[\frac{1}{100}; \frac{10}{100} \right] = [0,01; 0,1]$

Dans son lot la fréquence de puces défectueuses est $f = \frac{9}{100} = 0,09$. Ce nombre appartient à I. Il va donc considérer que son lot est conforme, au seuil de 95 %.



EXERCICE 3 : Applications du produit scalaire.**(6 points)***Les deux parties sont indépendantes***Partie A :**

1. Démontrer, en utilisant le produit scalaire, le théorème de la médiane suivant :

$$AB^2 + AC^2 = 2 AI^2 + \frac{BC^2}{2} \quad \mathbf{1,5}$$

Soit I le milieu du segment [BC].

Utilisons la relation de Chasles et le produit scalaire :

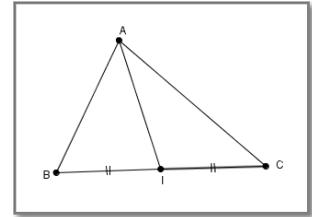
$$\vec{AB} = \vec{AI} + \vec{IB} \quad \text{et} \quad \vec{AC} = \vec{AI} + \vec{IC} = \vec{AI} - \vec{IB} \quad \text{car I étant le milieu de [BC], } \vec{IC} = -\vec{IB}.$$

$$\text{Donc, } AB^2 = \vec{AB}^2 = (\vec{AI} + \vec{IB})^2 = AI^2 + IB^2 + 2 \vec{AI} \cdot \vec{IB} \quad \text{et} \quad AC^2 = \vec{AC}^2 = (\vec{AI} - \vec{IB})^2 = AI^2 + IB^2 - 2 \vec{AI} \cdot \vec{IB}.$$

En additionnant membre à membre on obtient :

$$AB^2 + AC^2 = 2 AI^2 + 2 IB^2 = 2 AI^2 + 2 \left(\frac{BC}{2} \right)^2 \quad \text{puisque I étant le milieu de [BC], } IB = \frac{BC}{2}.$$

$$\text{Donc } AB^2 + AC^2 = 2 AI^2 + 2 \frac{BC^2}{4} = 2 AI^2 + \frac{BC^2}{2}$$



2. ABCD est un parallélogramme de centre O. AB = 15 ; BC = 13 et AC = 14 (voir ci-contre)

$$\text{Démontrez que } \mathbf{DB = 4\sqrt{37}} \quad \mathbf{1,5}$$

Nous utilisons les propriétés d'un parallélogramme et le théorème de la médiane :

Les côtés opposés d'un parallélogramme ont même longueur donc $\mathbf{AD = BC = 13}$.

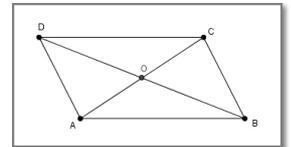
Les diagonales d'un parallélogramme se coupent en leur milieu, O est donc le milieu de [DB] et de [AC].

$$\text{donc } \mathbf{AO = \frac{AC}{2} = 7}$$

On applique le théorème de la médiane dans le triangle ADB :

$$AB^2 + AD^2 = 2 AO^2 + \frac{DB^2}{2} \quad \text{donc } \mathbf{DB^2 = 2(AB^2 + AD^2 - 2 AO^2)} \quad \text{avec } AB = 15, AD = BC = 13 \text{ et } AO = 7 \text{ donc}$$

$$\mathbf{DB^2 = 2(15^2 + 13^2 - 2 \times 7^2) = 592} \quad \text{donc } \mathbf{DB = \sqrt{592} = 4\sqrt{37}}$$

**Partie B : A vous de prendre toutes les initiatives ! 3**Dans un repère orthonormé, la droite (d) a pour équation $\mathbf{2x + y + 6 = 0}$. Trouvez une équation du cercle dont le centre est situé sur la droite (d) et qui passe par les points $\mathbf{A(-2;3)}$ et $\mathbf{B(4;1)}$.

Plusieurs méthodes sont possibles, en voici une :

Le centre d'un cercle passant par A et B est situé à égale distance de A et B, il est donc situé sur la médiatrice de [AB]. On peut donc construire aisément ce centre comme intersection de la droite (d) et de cette médiatrice Δ.

On détermine par calcul une équation de Δ sachant qu'elle a pour vecteur normal le vecteur \vec{AB} et qu'elle passe par le milieu I de [AB].

Après calculs, $\vec{AB}(6; -2)$ et $\mathbf{I(1;2)}$.

Donc une équation cartésienne de la médiatrice Δ est :

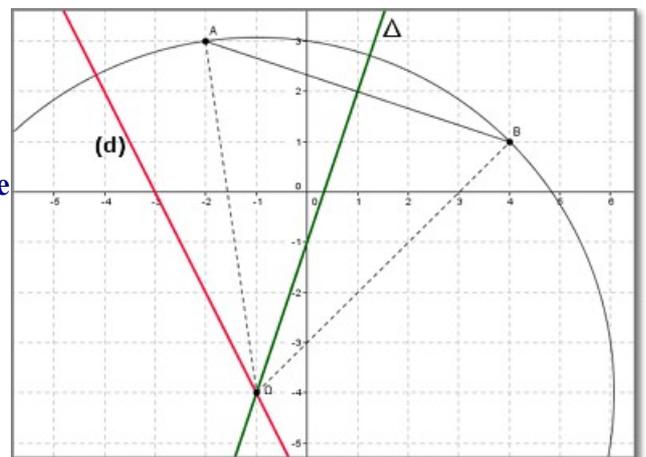
$$\mathbf{6x - 2y + c = 0}$$

Les coordonnées du point I vérifient cette équation donc $\mathbf{6 \times 1 - 2 \times 2 + c = 0}$ donc $\mathbf{c = -2}$.

Une équation cartésienne de la médiatrice Δ est :

$$\mathbf{6x - 2y - 2 = 0}$$

son équation réduite est $\mathbf{y = 3x - 1}$.

L'équation réduite de la droite (d) est $\mathbf{y = -2x - 6}$ 

Les coordonnées $(x; y)$ du centre Ω sont donc solutions du système $\begin{cases} y=3x-1 \\ y=-2x-6 \end{cases}$.

On obtient aisément $\Omega(-1; -4)$. On calcule ensuite le rayon du cercle en calculant ΩA ou ΩB

$\overline{\Omega A}(-1; 7)$ donc $\Omega A = \sqrt{(-1)^2 + 7^2} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$

L'équation cartésienne canonique du cercle de centre Ω passant par A et B est donc

$$(x+1)^2 + (y+4)^2 = 50$$

Bonus !!!! Algorithmes, nombres triangulaires. (2 points)

Voici les quatre premiers nombres triangulaires et leur représentation à l'aide de points :

$$T_1=1$$

$$T_2=3$$

$$T_3=6$$

$$T_4=10$$



1. Combien vaut T_5 , combien vaut T_6 ? **0,5**

$$T_1=1$$

$$T_2=1+2=T_1+2=3$$

$$T_3=1+2+3=T_2+3=6$$

$$T_4=1+2+3+4=T_3+4=10$$

$$\text{ainsi } T_5=T_4+5=10+5=15 \text{ et } T_6=T_5+6=15+6=21$$

On voudrait connaître T_{100}

2. Exprimer le nombre triangulaire T_n connaissant le nombre triangulaire précédent. **1**

$$T_n = T_{n-1} + n \text{ (pour } n \geq 2 \text{)}$$

3. Écrire un algorithme permettant de calculer T_n lorsque l'entrée est n . **0,5**

Plusieurs algorithmes donnent satisfaction (boucle Pour ou boucle Tant que).

En voici un :

Entrée : Saisir n

Initialisation : S prend la valeur 0

Traitement : Pour I allant de 1 à n , Faire :

S prend la valeur S + I

Fin Pour

Sortie : Afficher S

On obtient ainsi $T_{100} = 5050$