DEVOIR COMMUN

Mathématiques

CLASSE DE SECONDE

Session 2010/2011

NOM:

CLASSE:

Consignes

Le sujet comporte 5 exercices.

Vous devez *impérativement* le restituer avec votre copie.

Vous pouvez pour chaque question posée répondre directement sur le sujet si la place laissée à votre disposition est suffisante ou rédiger vos réponses sur une feuille séparée le cas échéant.

L'usage de la calculatrice est autorisé.

Dans cet exercice, il n'est pas nécessaire de justifier les lectures graphiques. Les réponses aux questions seront données directement sur cette feuille si la place vous le permet.



On a représenté ci-dessus la courbe représentative (C) d'une fonction f définie sur l'intervalle [-5, 5].

- 1. Déterminer graphiquement avec le degré de précision autorisé par le graphique :
 - **a.** Les images de -1 et de 3 par f:
 - **b.** Les antécédents de 4 et de -3 par f:
- **2.** Résoudre graphiquement l'inéquation f(x) > 2:
- **3.** Donner le tableau de variation de f sur l'intervalle [-5;5]:
- 4. Donner l'ensemble des nombres réels qui n'ont pas d'antécédent par f:
- **5.** Donner le meilleur encadrement possible de f(x) lorsque x appartient à l'intervalle [-3;5]:
- **6.** Soit g la fonction définie sur l'intervalle [-5;5] par : g(x) = x + 5
 - **a.** Tracer la courbe (C') représentant g dans le même repère que celui où l'on a représenté la courbe (C).
 - **b.** Résoudre graphiquement l'équation : f(x) = g(x) :
 - **c.** Résoudre graphiquement l'inéquation : $f(x) \ge g(x)$:

Partie A

Soit
$$A(x) = (x+5)^2 - 9$$
.

- **1.** Factoriser A(x).
- **2.** Développer A(x).
- **3.** Calculer A(3).
- **4. a.** Résoudre A(x) = 0.
 - **b.** Résoudre A(x) = 55.
 - **c.** Résoudre A(x) > 55. (On fera un tableau de signes)

Partie B

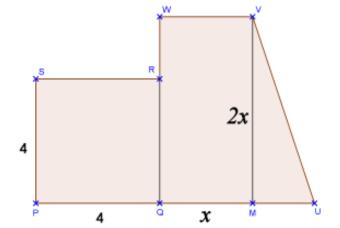
On s'intéresse à la figure PUVWRS coloriée ci-contre. On pose QM = x et MV = 2x.

On a
$$PQ = PS = 4$$
 cm et $QU = 10$ cm.

Cette figure est donc composée d'un carré PQRS fixe ainsi que d'un rectangle QMVW et d'un triangle rectangle MUV dépendant de *x*.

M se déplace entre Q et U.

1. Quelles valeurs peut prendre *x* ?

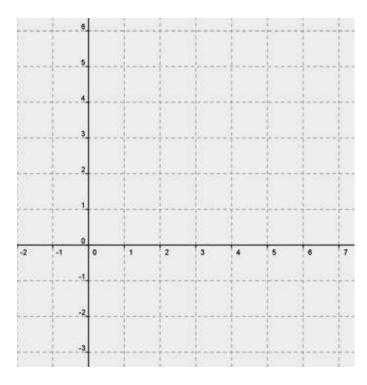


- **2.** Déterminer l'aire B de la surface coloriée. Vérifier qu'elle est égale à A(x). Il faut détailler les calculs !
- **3.** L'aire peut-elle être égale à 0 ? Expliquer.
- **4. a.** Pour quelle(s) valeur(s) de *x* l'aire de la figure PUVWRS est-elle de 55 cm²?
- **4. b.** Pour quelle(s) valeur(s) de x la figure PUVWRS a-t-elle une aire strictement supérieure à 55 cm²?

Placer dans le repère orthonormé ci-dessous les points A(5;5), B(6;-1) et C(0;-2).

- **1.** Calculer la distance *AB*.
- 2. Prouver par le calcul que le triangle ABC est rectangle isocèle.

- **3.** Calculer les coordonnées du point E milieu du segment [AC].
- **4.** Calculer les coordonnées du point *D* symétrique du point *B* par rapport au point *E*.
- 5. Déterminer, en vous appuyant sur les éléments des questions 2, 3 et 4, la nature du quadrilatère ABCD.
- **6.** On considère le point $L(\frac{1}{2}; 3)$. Indiquer une méthode (non graphique) permettant de savoir si ce point appartient ou n'appartient pas à la médiatrice du segment [AC]. On ne demande pas de mettre cette méthode en œuvre.



Le graphique ci-dessous (diagramme en bâtons) illustre le nombre de spams (messages électroniques non sollicités) reçus aujourd'hui dans la boîte mail des élèves d'une classe.

- 1. a. Combien d'élèves ont reçu exactement 4 spams ?
 - **b.** Combien d'élèves y a-t-il dans cette classe?
 - c. Quel est le pourcentage d'élèves ayant reçu au moins 4 spams ?

2. Compléter le tableau ci-dessous :

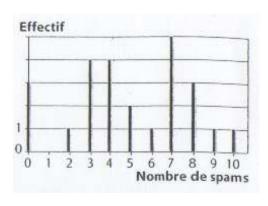
Nombre de spams	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Effectif											
Fréquence											

3. Paramètres de position :

- a. Calculer la moyenne \bar{x} de cette série. Que signifie le résultat trouvé ?
- **b.** Recalculer la moyenne de cette série en utilisant les fréquences.
- **c.** Déterminer le mode Mo, la médiane Me et les quartiles Q_1 et Q_3 de cette série.

4. Paramètres de dispersion :

Calculer l'étendue δ et l'écart interquartile de cette série.



Les deux parties sont indépendantes

Partie A

- 1. Dans un repère (O; I; J) tracer la droite D passant par les points A (4; 3) et B (-2; 6).
- **2.** Déterminer une équation de la droite D.
- 3. Tracer dans le même repère que le repère précédent la droite Δ d'équation y = 2x 4.
- **4.** Déterminer par le calcul les coordonnées du point d'intersection de D et de Δ .

Partie B

Une salle de théâtre compte 150 places : les unes à 18 Euros et les autres à 28 Euros. Quand la salle est pleine, la recette totale est de 3250 Euros. Calculer le nombre de places de chaque sorte.