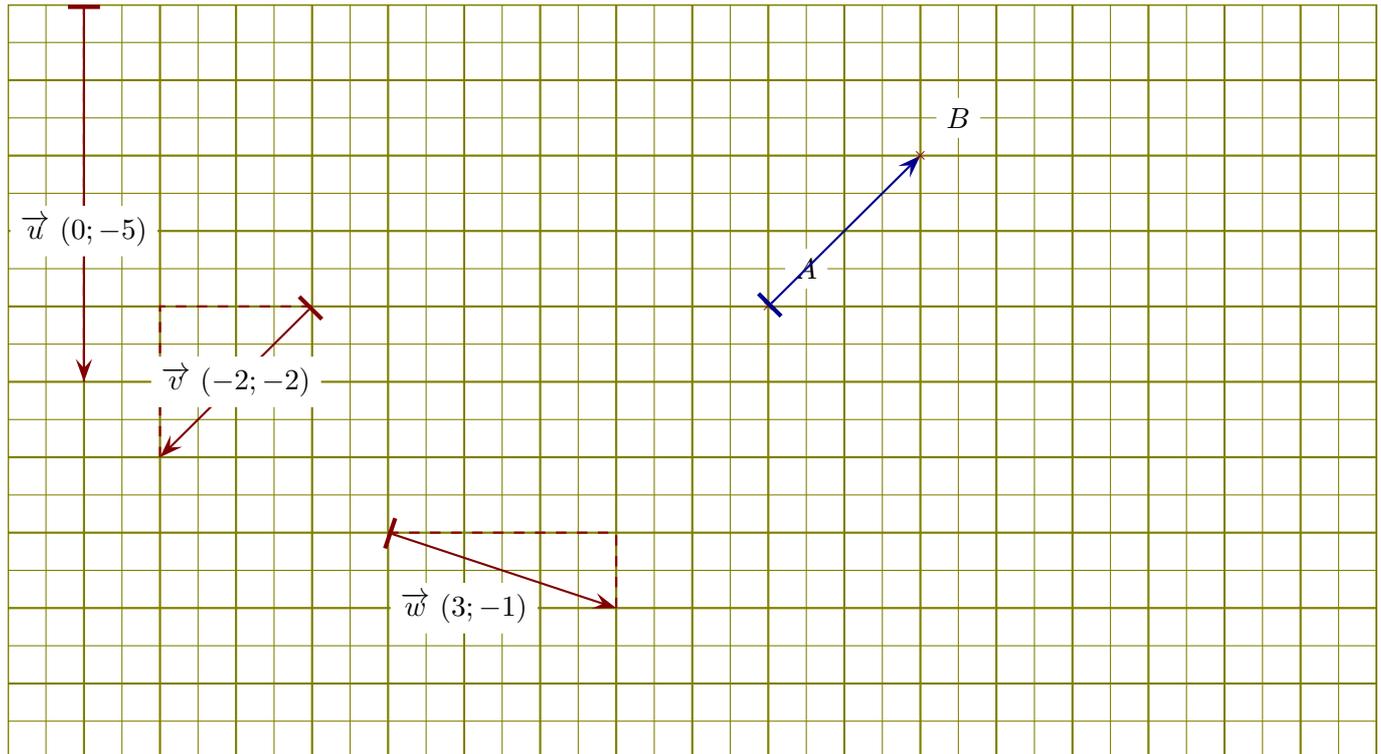


Corrigé de l'exercice 1

On se place dans un repère orthonormé et on considère les vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} ci-dessous.

- 1. Lire les coordonnées de chacun des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} .

Un petit rappel : l'abscisse d'un vecteur est la différence d'abscisse entre le fin et le début du vecteur. Concernant le vecteur \vec{u} , son abscisse est 0. On lit également son ordonnée : 0. Donc les coordonnées de \vec{u} sont $(0, -5)$. Des pointillés ont été ajoutés sur la figure pour faciliter la lecture des coordonnées. De même, les coordonnées de \vec{v} sont $(-2, -2)$ et les coordonnées de \vec{w} sont $(3, -1)$.

- 2. Placer un point B de sorte que le vecteur \overrightarrow{AB} soit égal à $-1 \times \vec{v}$.

Le plus simple pour répondre à cette question est de calculer les coordonnées du vecteur $-1 \times \vec{v}$. Cela se fait en multipliant les coordonnées de \vec{v} par -1 , ce qui donne comme résultat $(2; 2)$. En partant du point A et en respectant ces coordonnées, on dessine un vecteur (en bleu sur la figure ci-dessus) qui indique l'emplacement du point B.

- 3. Calculer les normes de chacun des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} .

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{(0)^2 + (-5)^2} = \sqrt{0 + 25} = \sqrt{25} = 5.$$

De la même manière, on obtient : $\|\vec{v}\| = \sqrt{(-2)^2 + (-2)^2} = \sqrt{4 + 4} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2}$ et

$$\|\vec{w}\| = \sqrt{(3)^2 + (-1)^2} = \sqrt{9 + 1} = \sqrt{10}.$$

- 4. Dessiner des représentants des vecteurs $\vec{u} + \vec{v}$, $\vec{u} - \vec{v}$, $\vec{u} - \vec{w}$ et $\vec{v} + \vec{w}$.

Pour dessiner les sommes ou différences de vecteurs, il faut les mettre "bouts à bouts", comme sur les figures qui suivent :

On se place dans un repère orthonormé et on considère les vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} ci-dessous.

- 1. Lire les coordonnées de chacun des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} .

Un petit rappel : l'abscisse d'un vecteur est la différence d'abscisse entre le fin et le début du vecteur. Concernant le vecteur \vec{u} , son abscisse est 4. On lit également son ordonnée : 0. Donc les coordonnées de \vec{u} sont (4,0). Des pointillés ont été ajoutés sur la figure pour faciliter la lecture des coordonnées. De même, les coordonnées de \vec{v} sont (3,-4) et les coordonnées de \vec{w} sont (-3,2).

- 2. Placer un point B de sorte que le vecteur \overrightarrow{AB} soit égal à $-1 \times \vec{u}$.

Le plus simple pour répondre à cette question est de calculer les coordonnées du vecteur $-1 \times \vec{u}$. Cela se fait en multipliant les coordonnées de \vec{u} par -1 , ce qui donne comme résultat $(-4;0)$. En partant du point A et en respectant ces coordonnées, on dessine un vecteur (en bleu sur la figure ci-dessus) qui indique l'emplacement du point B.

- 3. Calculer les normes de chacun des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} .

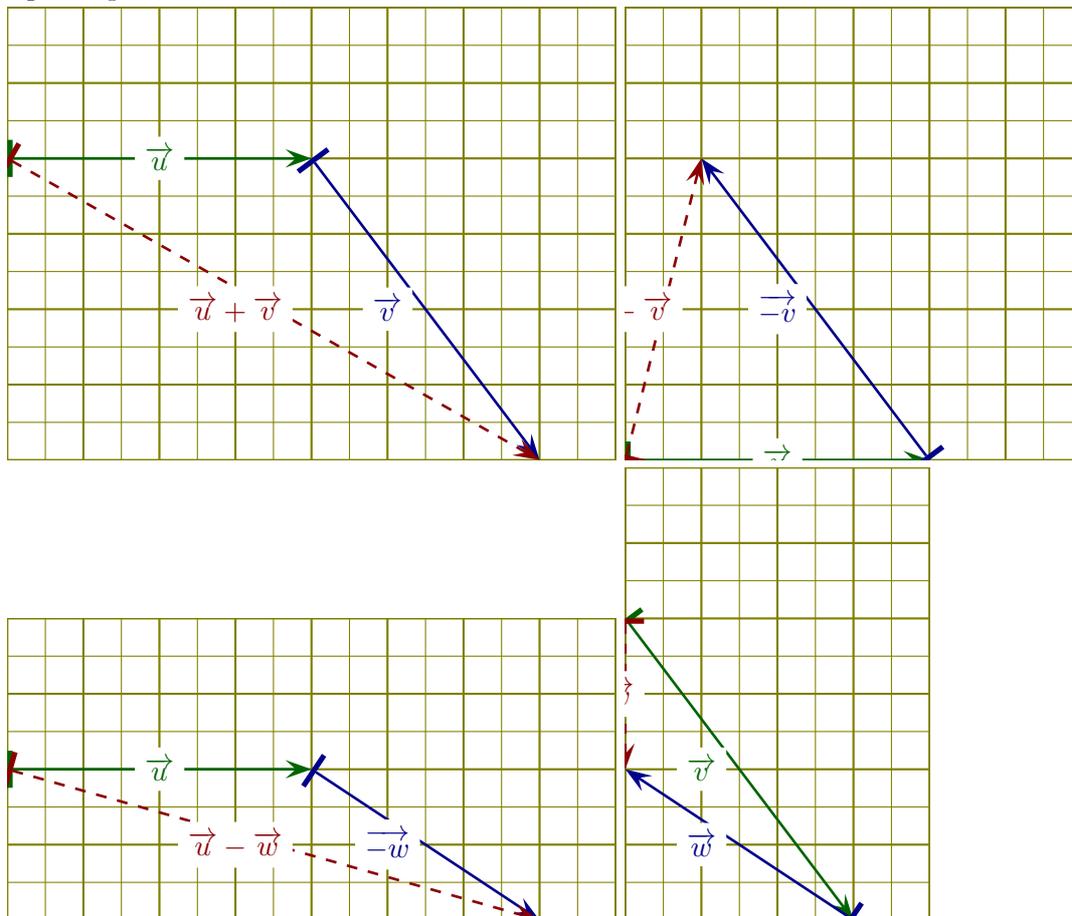
$$\|\vec{u}\| = \sqrt{(4)^2 + (0)^2} = \sqrt{16 + 0} = \sqrt{16} = 4.$$

$$\text{De la même manière, on obtient : } \|\vec{v}\| = \sqrt{(3)^2 + (-4)^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5 \text{ et}$$

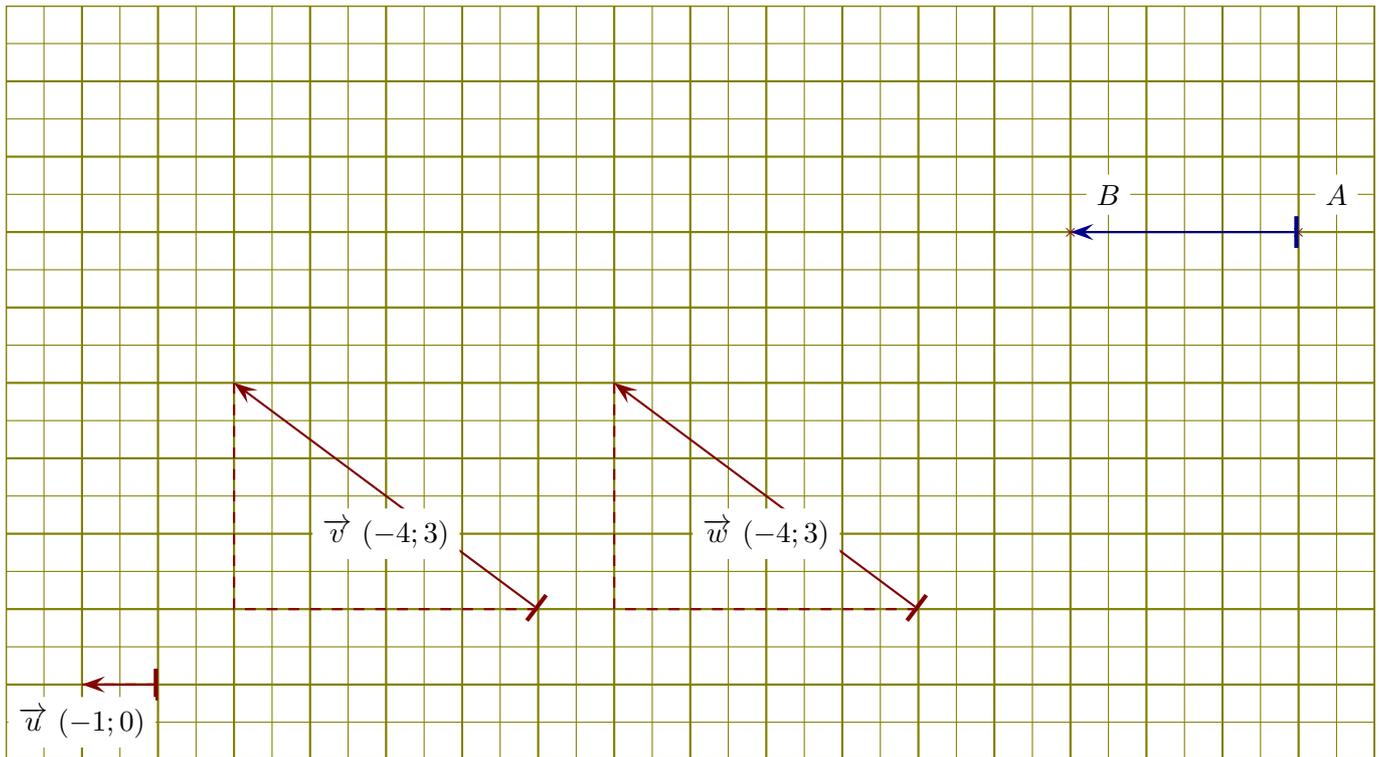
$$\|\vec{w}\| = \sqrt{(-3)^2 + (2)^2} = \sqrt{9 + 4} = \sqrt{13}.$$

- 4. Dessiner des représentants des vecteurs $\vec{u} + \vec{v}$, $\vec{u} - \vec{v}$, $\vec{u} - \vec{w}$ et $\vec{v} + \vec{w}$.

Pour dessiner les sommes ou différences de vecteurs, il faut les mettre "bouts à bouts", comme sur les figures qui suivent :



Corrigé de l'exercice 3



On se place dans un repère orthonormé et on considère les vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} ci-dessous.

- 1. Lire les coordonnées de chacun des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} .

Un petit rappel : l'abscisse d'un vecteur est la différence d'abscisse entre le fin et le début du vecteur. Concernant le vecteur \vec{u} , son abscisse est -1 . On lit également son ordonnée : -1 . Donc les coordonnées de \vec{u} sont $(-1, 0)$. Des pointillés ont été ajoutés sur la figure pour faciliter la lecture des coordonnées. De même, les coordonnées de \vec{v} sont $(-4, 3)$ et les coordonnées de \vec{w} sont $(-4, 3)$.

- 2. Placer un point B de sorte que le vecteur \overrightarrow{AB} soit égal à $3 \times \vec{u}$.

Le plus simple pour répondre à cette question est de calculer les coordonnées du vecteur $3 \times \vec{u}$. Cela se fait en multipliant les coordonnées de \vec{u} par 3, ce qui donne comme résultat $(-3; 0)$. En partant du point A et en respectant ces coordonnées, on dessine un vecteur (en bleu sur la figure ci-dessus) qui indique l'emplacement du point B.

- 3. Calculer les normes de chacun des vecteurs \vec{u} , \vec{v} , et \vec{w} .

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{(-1)^2 + (0)^2} = \sqrt{1+0} = \sqrt{1}.$$

De la même manière, on obtient : $\|\vec{v}\| = \sqrt{(-4)^2 + (3)^2} = \sqrt{16+9} = \sqrt{25} = 5$ et

$$\|\vec{w}\| = \sqrt{(-4)^2 + (3)^2} = \sqrt{16+9} = \sqrt{25} = 5.$$

- 4. Dessiner des représentants des vecteurs $\vec{u} + \vec{v}$, $\vec{u} - \vec{v}$, $\vec{u} - \vec{w}$ et $\vec{v} + \vec{w}$.

Pour dessiner les sommes ou différences de vecteurs, il faut les mettre "bouts à bouts", comme sur les figures qui suivent :

