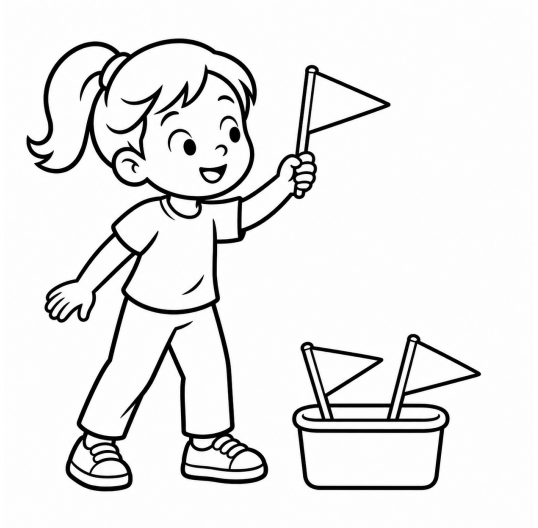
Remettre les événements dans l'ordre

Les jeux de la fête

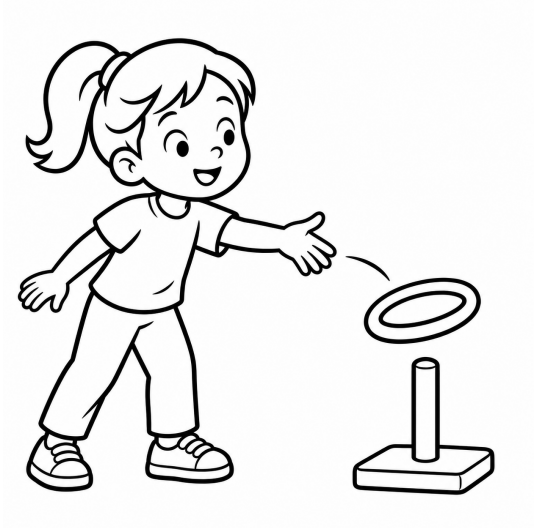
Prénom : _____

Texte lu par l'adulte

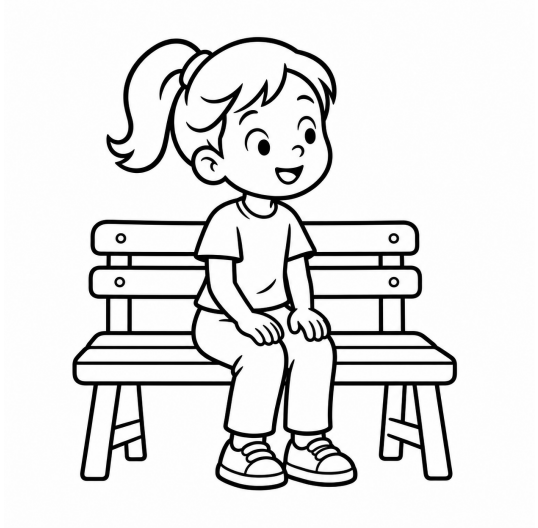
Écoute l'histoire. Remets les quatre images dans l'ordre.



A



B



C



D

Pour l'adulte

Les jeux de la fête

COM03-03 - GS - fiche 1

Mode de lecture et préparation

Texte lu par l'adulte. L'adulte prépare les cartes, lit toute l'histoire sans indiquer les bonnes images et laisse l'enfant les regarder. Une nouvelle lecture est possible. Ne pas montrer la suite attendue pendant le récit. Les lettres identifient les cartes pour l'adulte ; l'enfant n'a pas besoin de les connaître.

Imprimer en A4 à taille réelle (100 %). Garder les pages adultes hors de la vue de l'enfant pendant sa recherche.

Avant de commencer

Comprendre « anneau », « piquet », « tunnel », « fanion », « après » et « enfin ». Nommer les objets isolément avant l'écoute si nécessaire.

L'adulte découpe les cartes si la manipulation est choisie. L'enfant les range sur la table ou les montre successivement. Une justification peut être donnée oralement, sans exiger un récit complet.

Texte à lire intégralement

À la fête du jardin, Inès commence par lancer un anneau autour d'un piquet. Puis elle fait rouler une balle dans un tunnel. Après ce jeu, elle choisit un fanion. Enfin, elle s'assoit sur un banc.

Pour l'adulte - suite

Les jeux de la fête

COM03-03 - GS - fiche 1

Ordre attendu

Ordre : B, D, A, C.

B : Inès lance un anneau autour d'un piquet. / D : Inès fait rouler une balle dans un tunnel. / A : Inès choisit un fanion. / C : Inès s'assoit sur un banc.

Relation 1 : B avant D

Preuve : « Inès commence par lancer un anneau autour d'un piquet. Puis elle fait rouler une balle dans un tunnel. »

Relation 2 : D avant A

Preuve : « Puis elle fait rouler une balle dans un tunnel. Après ce jeu, elle choisit un fanion. »

Relation 3 : A avant C

Preuve : « Après ce jeu, elle choisit un fanion. Enfin, elle s'assoit sur un banc. »

Réponses possibles et points d'attention

Placer ou montrer les images dans l'ordre convient.

« Après ce jeu » désigne le jeu de balle. Ne pas demander de réaliser les actions.

Observer les réponses et les aides

Observer les relations ou informations correctes, les preuves retrouvées et les aides apportées. Ne pas noter la vitesse, la qualité graphique ni la copie. Aucun score global n'est proposé. Les réponses orales, le pointage et la manipulation sont possibles.